



CoderDojo průvodce pro mentory

A guide for prospective Volunteers, Mentors and Champions to setting up their first CoderDojo Club.



CoderDojo
Foundation

CoderDojo průvodce pro mentory

Co je CoderDojo?

CoderDojo poskytuje dětem od 7 do 17 let bezplatné, bezpečné a zábavné prostředí k učení kódování. V Dojos mají děti možnost objevovat a porozumět technologiím ovlivňujících svět, ve kterém žijí. Od prosince 2016 existuje více než 1,200 bezplatných CoderDojo klubů (tzv. Dojos) ve více než 70 zemích. Tyto kluby se pravidelně setkávají a sdílejí vášně pro technologii.

V těchto klubech se děti učí, jak vytvořit webové stránky, aplikace, videohry, experimentují s hardwarem a mnohé další! Mladí lidé, kteří navštěvují Dojo také rozvíjí logické myšlení, učí se řešit problémy, prezentaci a komunikaci. V CoderDojo komunitě je kladen důraz na vzájemné učení, mentoring i sebe-vzdělávání. Stále si také ukazujeme, jak kódování a technologie pozitivně mění svět.

A nejdůležitější je že, CoderDojo je o podpoře kreativity a zábavě s technologiemi v bezpečném a společenském prostředí. CoderDojo dělá kódování zábavnou, společenskou a naplňující aktivitou.

Často kladená otázka: Kolik času to celé zabere?

Dojo kluby se obvykle potkávají na dvě hodiny, a to buď v týdenních, 14denních nebo měsíčních intervalech. Většina Dojo klubů požaduje po svých mentorech, aby se mentoringu věnovali alespoň jednou do měsíce. Samozřejmě

je skvělé, pokud se dokážeš klubu věnovat každý týden, nebo dva, ale i
2 jedna hodina měsíčně znamená velkou službu pro svět Dojo!

Příprava projektů a učebního obsahu pro tvůj Dojo klub může zabrat trochu více času, protože mentoři jsou obvykle ti, kdo obsah pro Dojo vymýšlí. Učební pomůcka CoderDojo Foundation Sushi cards, která je pro každého mentora k dispozici, je skvělá v začátcích a dá se na ní dále stavět. Někteří mentoři, ale rádi připravují své lekce úplně sami.

Kdo je CoderDojo Mentor?

Mentor je technicky zdatná osoba, která vede členy Dojo klubu, usnadňuje jim učení a pomáhá s projekty během lekcí. Mentoři mají obvykle oblíbený programátorský jazyk, ve kterém rádi pracují (např. HTML, Python atd.) a to ovlivňuje směřování celého Dojo klubu.

Mentoři v Dojo usnadňují mladým lidem učení. Spíše než na tradiční výuku, se ale soustředí dodání odvahy mladým lidem k objevování technologií a vytváření svých vlastních projektů!

Dojo kluby vždy hledají technicky zdatné mentory, kteří jsou k dispozici na pár hodin týdně, aby mohli sdílet své dovednosti s místními mladými lidmi.

Ať už jsi profesionál v Pythonu, umíš psát HTML poslepu nebo si rád hraješ s hardwarem jako je Raspberry Pi a robotika, tvoje znalosti budou vítány v jakémkoliv Dojo!

Dobrovolnictví v Dojo je velmi naplňující zážitek a spoustu mentorů je překvapených z toho, kolik se toho oni sami naučí a kolik cenných zkušeností získají! Dojo dává možnost přímo

pomoci a zapůsobit na děti, aby se učily kódovat a tvořit pomocí technologie.

Často kladená otázka: Mohu být dobrovolník, i když nejsem technicky zdatný?

Ano! Dojo vždy hledají dobrovolníky, kteří by mohli pomáhat s celou řadou úkolů, od registrace a administrativy přes udržování webových stránek. Měl bys kontaktovat místní Dojo, pokud máš pocit, že můžeš nějak pomoci. Můžeš také pomáhat začátečníkům se základy programovacích jazyků jako je Scratch a HTML a učit se zároveň se s nimi!

Příklady činností, pro ne-technicky zdatné dobrovolníky:

- Registrace a docházka
- Výroba letáčků
- Obsahová údržba webových stránek
- Podpora všech Dojo aktivit
- Pomoc při hledání nových členů

Co se mladí lidé učí v Dojos?

Programování

Scratch, HTML, HTML5, CSS, CSS3, Javascript, Python, Java, PHP

Hardware

Arduino, Raspberry Pi, Lego, Mindstorm, Makey Makey, technické dovednosti, grafický design, design počítačových her, animace, vývoj aplikací

Další dovednosti

Prezentování, týmová práce, učení ostatních, plánování projektů, vůdcovství

...a mnohem víc!

Jak se mladí lidé učí v Dojos?

Neformální a zábavné!

Atmosféra v Dojo je příjemná a společenská. V Dojo klubech existují interní komunity. Sedí se ve skupinách, kde mohou mladí lidé pracovat a bavit se spolu (čímž je omezeno klasické přednášení vyučujících k žákům, kteří sedí v zadní části místnosti).

Děti a mladí lidé jsou v centru všech Dojos, jejich nadšení a štěstí je sledováno, aby bylo zajištěno, že se všichni budou cítit zapojeni. Laskavost je jádrem toho, o čem je Coder Dojo: „Jen jedno pravidlo: Buď cool!“

Podstata projektu

Podporovat mladé lidi, aby tvořili své vlastní unikátní projekty. Ať už pracují se Scratch, tvoří webové stránky nebo hry, motivuj je, ať jdou svou vlastní cestou.

Samovzdělávání: Zeptej se třikrát a pak až mne!

Zeptej se třikrát a pak až mne! Podporujte mladé lidi, aby si sami vybírali, o čem se chtějí učit, a podporujte je také v tom, aby se snažili najít odpovědi na své otázky mezi svými vrstevníky, na internetu a pak až od svých mentorů. „Zeptej se třikrát a pak až mne“ je motto, které připomíná dospělým, že by děti měly nejprve zkusit tři jiné zdroje informací, než požádají o pomoc mentory.

Spolupráce

Je důležité povzbuzovat mladé lidi, aby pracovali na nějakém projektu či problému v týmu. To jim pomáhá rozpoznat jejich silné stránky a zlepšuje to jejich schopnost týmové spolupráce. Učit se od sebe navzájem je velkým přínosem práce v týmu či ve skupině. V CoderDojo jsou různě technicky zdatní mladí lidé podporováni k tomu, aby spolupracovali na projektech a společně se tak jeden od druhého učili.

Snadným způsobem, jak toto podpořit je nechat občas dva až tři mladé lidi pracovat na jedné počítači a střídat se o klávesnici. A tím je povzbuzovat k vzájemné spolupráci.

Používání technologií a kódování jako nástroje k pozitivní změně

Mladí lidé jsou povzbuzováni k tomu, aby pracovali na projektech a tématech, která je zajímají. Můžou se jim představit i společensky, environmentálně a komunitně prospěšné projekty, aby si mohli vybrat takové, které by pozitivně zapůsobily na svět kolem nich.

Děti a mladí lidé jsou často motivováni projekty zaměřenými na: Ochranu životního prostředí, sdílení znalostí, řešení společenských problémů, podporu komunity a témat kolem duševní i tělesné pohody.

Ochrana dětí a prověrky

Doporučujeme, aby VŠICHNI dobrovolníci i mentoři v CoderDojo prošli bezpečnostní prověrkou platnou dle zákonů v daném regionu. V některých regionech to například znamená složení bezpečnostní prověrkou, dodání referencí, nebo účast na kurzu na ochranu dětí.

Zde je přehled toho, co je vhodné dělat či nedělat, pokud jste Dojo mentorem:

Co dělat

- Zajisti bezpečné prostředí pro mladé lidi navštěvující Dojo.
- Zajisti, aby minimální poměr dospělých a dětí byl 1:10 na všech CoderDojo aktivitách.
- Chovej se ke všem mladým lidem jako k individualitám a s respektem. Nedělej rozdíly mezi pohlavím, věkem, náboženstvím, nebo etnikem.
- Zapoj účastníky Dojo do rozhodování vždy, když je to vhodné.
- Nabízej vždy konstruktivní a věku přiměřenou kritiku, povzbuzení a pochvalu.
- Používej materiály přiměřené věku a zájmu skupiny.
- Bav se a podporuj přátelskou a pozitivní atmosféru.
- Buď si vědom toho, jaký fyzický kontakt je vhodný a nepřekračuj tuto hranici.
- Respektuj osobní a sexuální hranice ostatních.
- Pokud si s něčím nejsi jistý, vždy to prodiskutuj s Dojo šampionem, nebo jiným dospělým členem.
- Předem prober disciplinární postupy s Dojo a seznam se s pravidly.

Co nedělat

Nesetkávej se s dětmi o samotě. Když se s dětmi setkáváš individuálně, nech dveře otevřené a informuj dalšího dospělého o této schůzce.

- Nepoužívej a netoleruj užívání urážlivých slov, či sexuálních narážek.
- Nedopusť, aby se nějaké dítě stalo terčem nadřzování, posměšků, kritiky nebo nevítané pozornosti.
- Nedovol ani sám nepraktikuj nevhodné dotýkání v jakékoliv formě. Mohou samozřejmě nastat případy, kdy je fyzický kontakt nevyhnutelný, jako když je třeba uklidnit, nebo utěšit rozrušené dítě. Ve všech případech by tento kontakt měl proběhnout pouze se souhlasem dítěte.
- Nikdy fyzicky netrestej děti a mladé lidi.
- Nestýkej se v nevhodném duchu s dětmi nebo mladými lidmi mimo organizované aktivity.
- Nevod' děti k sobě domů.
- Nevoz děti sám autem. Pokud je to nevyhnutelné, udělej to vždy se souhlasem a vědomím rodičů, a někým dalším z organizace.
- Nedělej pro děti věci osobního charakteru, které zvládnou udělat samy.
- Nedovol, aby nějaký problém nebo obvinění dítěte nebylo nahlášeno a nevyšetřeno.

Podpora a výukové podklady pro mentory

Kata

Kata je otevřené fórum pro CoderDojo komunitu, na kterém je možné sdílet své zdroje s dalšími, a pracovat tak společně na dalším růstu schopností členů Dojos. K nalezení jsou zde výukové podklady, informace o organizování Dojo a přístupy k zajímavostem o celé CoderDojo komunitě!

CoderDojo Sushi

CoderDojo Sushi výuková pomůcka vytvořená speciálně pro Dojos. Původně byla vytvořená a sdílená CoderDojo mentorem!

CoderDojo Sushi jsou oboustranné laminátové kartičky známé jako Sushi Cards. Jedna karta = jeden koncept. Dojo Sushi je komunikační metoda o konceptech programování, která je vhodná pro CoderDojo komunitu. Představované koncepty jsou snadno „stravitelné“ a rozdělené do malých „dávek“ (proto název Sushi).

Platforma CoderDojo komunity

- Připoj se ke CoderDojo komunitě
- Komunitní fóra

Zde se můžeš spojit s členy komunity z celého světa, sdílet své poznatky a zkušenosti z tvého Dojo a ptát se na různé

otázky. Jsou zde fóra o zakládání Dojo, výukových podkladech, a dokonce i o CoderDojo holkách!

- Registruj se na zen.coderdojo.com!

Sociální média

Staň se naším fanouškem na Facebooku, nebo nás sleduj na Twitteru a neunikne Ti žádná aktualita o CoderDojo!

Newsletter

Přihlas se k odběru našeho newsletteru o novinkách ze světa CoderDojo na CoderDojo.com.

CoderDojo Nadace

V případě dalších otázek nás můžeš kontaktovat na info@coderdojo.org

Jak se stát mentorem v tvém lokálním Dojo?

Jdi na naši mapu světa se všemi Dojos na zen.coderdojo.com a najdi si nejbližší Dojo!

Najdeš tam kontaktní informace a můžeš oslovit přímo lokální Dojo a zjistit více o jejich potřebách.

Není ve tvém okolí žádný Dojo, tak proč jeden nezaložit?

Podívej se na CoderDojo.com/Start a zjisti jak na to!

Kontaktuj nás

V případě jakýchkoliv otázek, zpětné vazby, nebo dalších informací, které bychom měli v tomto průvodci zahrnout nás kontaktuj na info@coderdojo.org